

HANDBÓK

Folfdiskar.is

Deildin



Frisbígolfvöllurinn Hömrum

Upplýsingarnar á brautarmyndum gefa grófa mynd af legu vallar og vallarmerkinga. Ef munur er á merkingum á vellinum og myndum gilda merkingar á vellinum sjálfum.



Folfdiskar.is

Braut 1

76 m

Par 3



Braut 2

165 m

Par 4



- Vallarmörk markast við skurð sem liggur hægra megin við brautina. Línan er óendanleg í báðar áttir.
- Skurður uppvið körfu er utan vallar og er merktur með staurum. Bandið milli staurana er ekki vallarmörkin heldur er hún bara til að sína hvernig staurarnir liggja. Staurarnir marka vallarmörk!

Braut 3

71m

Par 3



- Preföld kvöð fyrir framan teig, markast af trjám og grein sem liggur á milli þeirra. Fallreitir er í kvöðinni milli trjánna

Braut 4

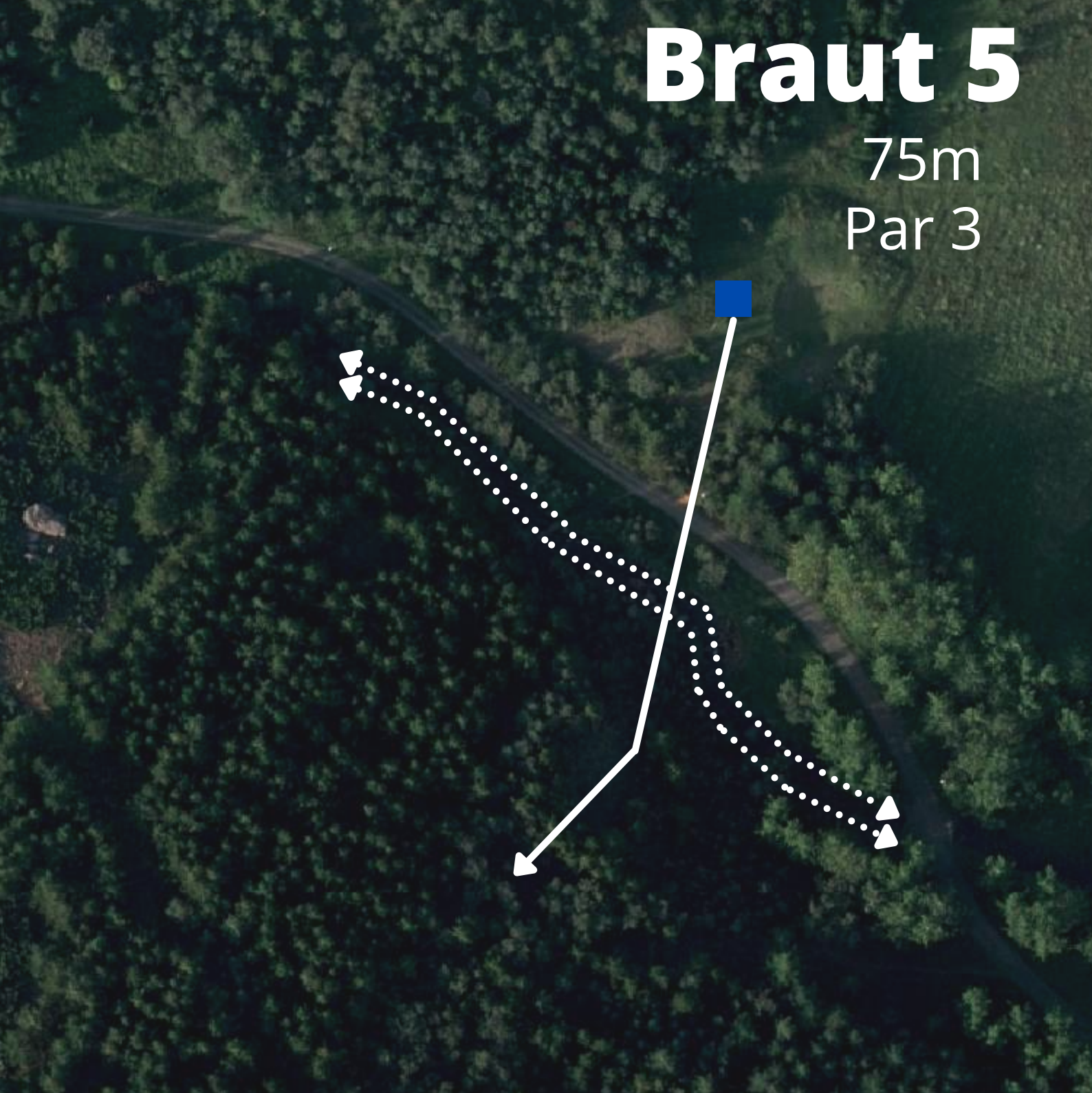
91m
Par 3



- Vallarmörk markast við tjaldsvæði (slegið gras) og göngustíg við enda brautar

Braut 5

75m
Par 3



- Lækur sem liggur í gegnum brautina er utan vallar

Braut 6

91m

Par 3



- Vallarmörk markast meðfram læk vinstra megin við braut
- Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar. Fallreitir á rauðum teig

Braut 7

61m
Par 3

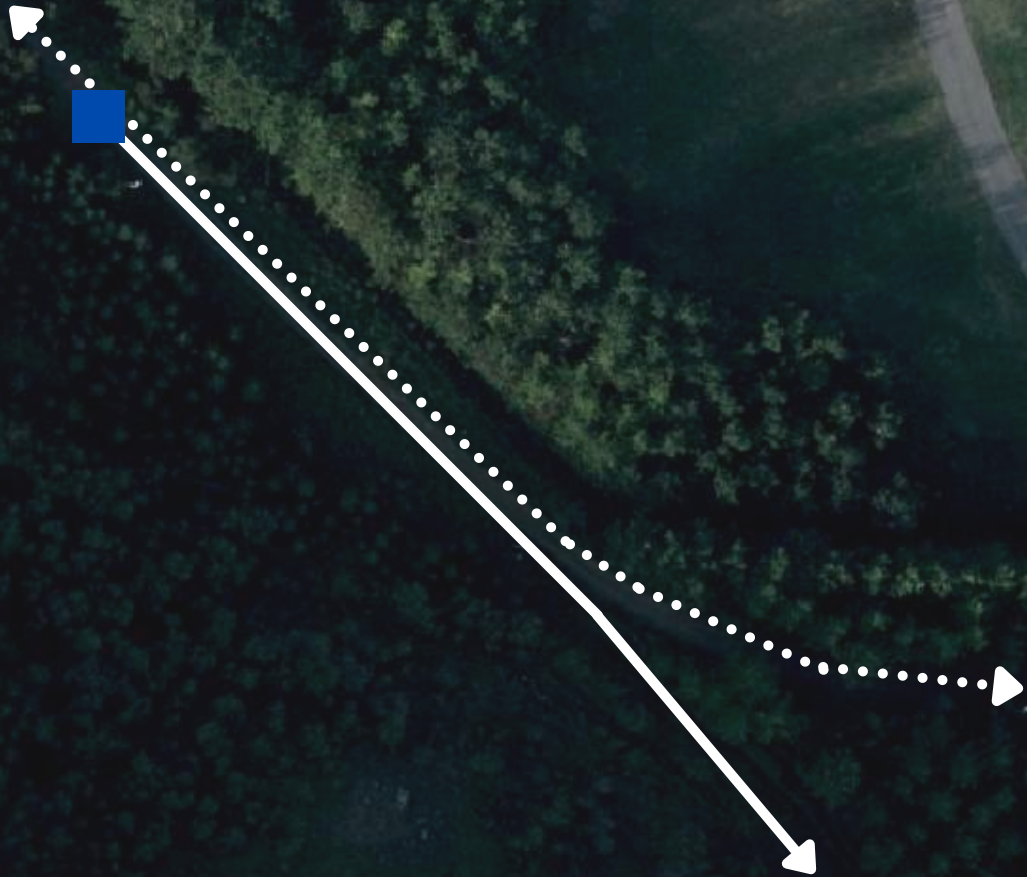


- Vallarmörk markast við göngustíg meðfram allri brautinni. ATH! Göngustígurinn sjálfur er utan brautar.

Braut 8

95m

Par 3



- Vallarmörk markast meðfram göngustíg eftir allri brautinni. ATH! Göngustígurinn sjálfur er innan brautar.

Braut 9

104m
Par 3

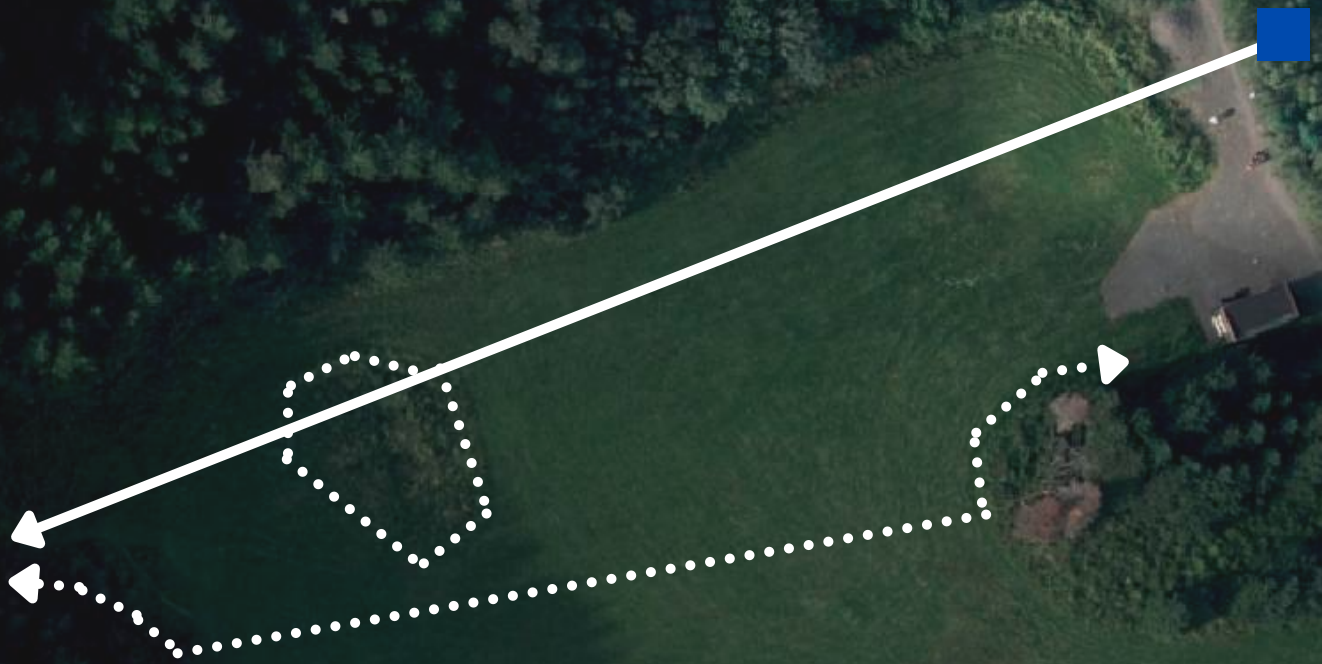


- Vallarmörk miðast við göngustíginn og slegna túnið á braut 10. Á túni er sprejjuð ör sem markar vallarmörkin á milli túns og göngustígs

Braut 10

131m

Par 3



- Vallarmörk vinstra megin merkt með sprejji, þar sem þau mæta læknum tekur hann við og markar vallarmörkin áfram upp meðfram brautinni.
- Svæði merkt með staurum á miðri braut er utan vallar.

Braut 11

163m

Par 4



- Vallarmörk vinstra megin merkt með spreysi, þar sem þau mæta göngustígnum markast vallarmörk við hann.
- Vallarmörk hægra megin merkt með spreysi, liggja niður með allri brautinni, svo að kvöðinni og áfram upp
- Kvöð vinstra megin við stofn sem merktur er með "M" og þaðan þá grein sem er fjærst brautinni. Fallreitir fyrir kvöð á rauðum teig. Gul punktalína sýnir kvöð, bein lína frá kvöð að körfu. Ef diskur fer öfugu megin við kvöð og endar vinstra megin við gulu línuna ertu búinn að missa kvöðina. Annars er diskurinn utan vallarmarka.
- Lækurinn við körfuna spilast sem frísvæði

Braut 12

76m
Par 3



Braut 13

61m

Par 3



- Vallarmörk liggja meðfram teig, yfir göngustíginn og þaðan markast þau við göngustíg meðfram allri brautinni

Braut 14

115m
Par 4



- Vallarmörk markast við göngustíg sem liggur meðfram braut.
 - Lækur á miðri braut spilast sem frísvæði
 - Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar.
- Fallreitur á hvítum teig

Braut 15

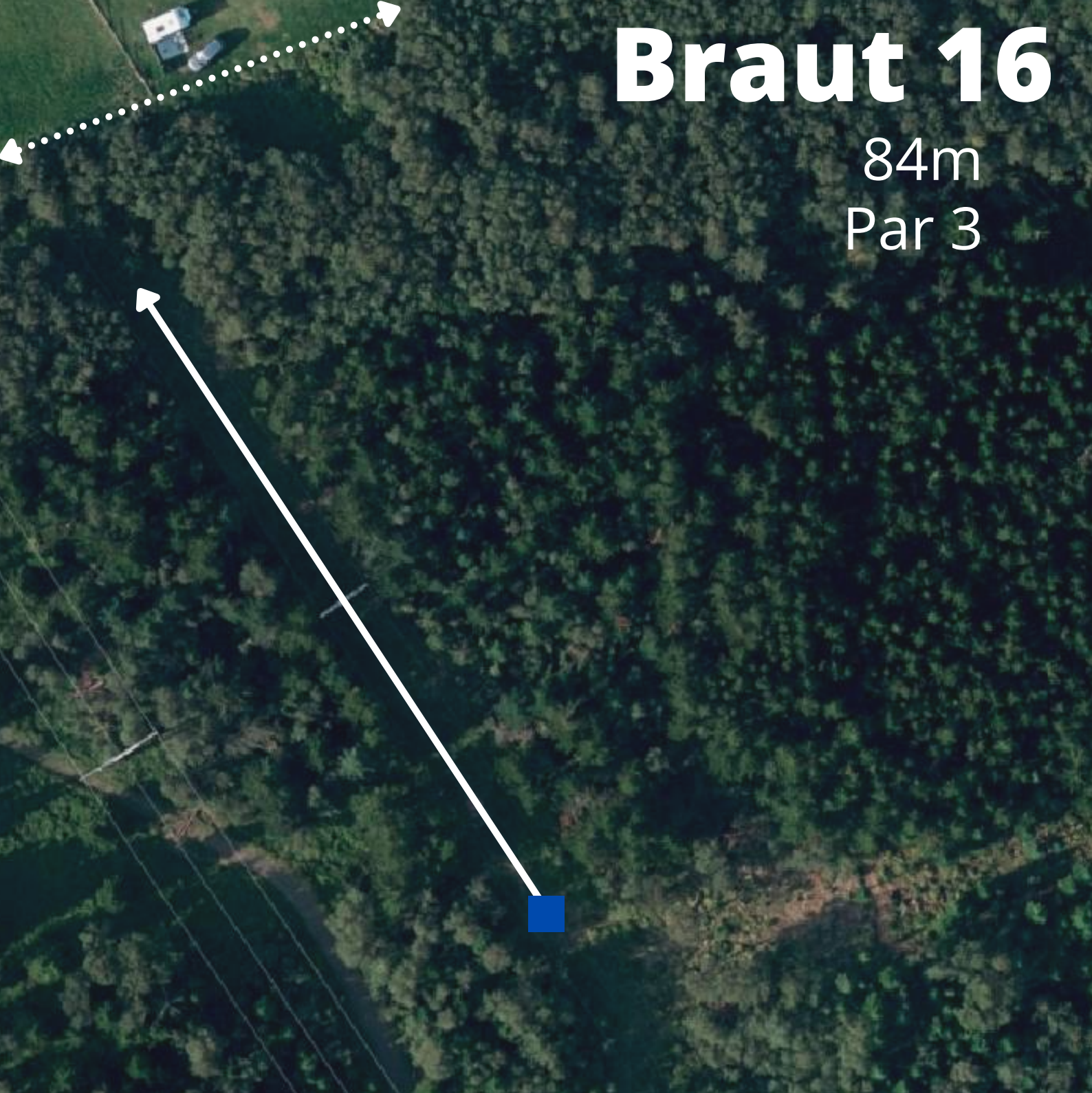
95m
Par 3



- Tvöföld kvöð milli tveggja trjáa við teig. Fallreitir fyrir kvaðirnar er upphafsteigur

Braut 16

84m
Par 3

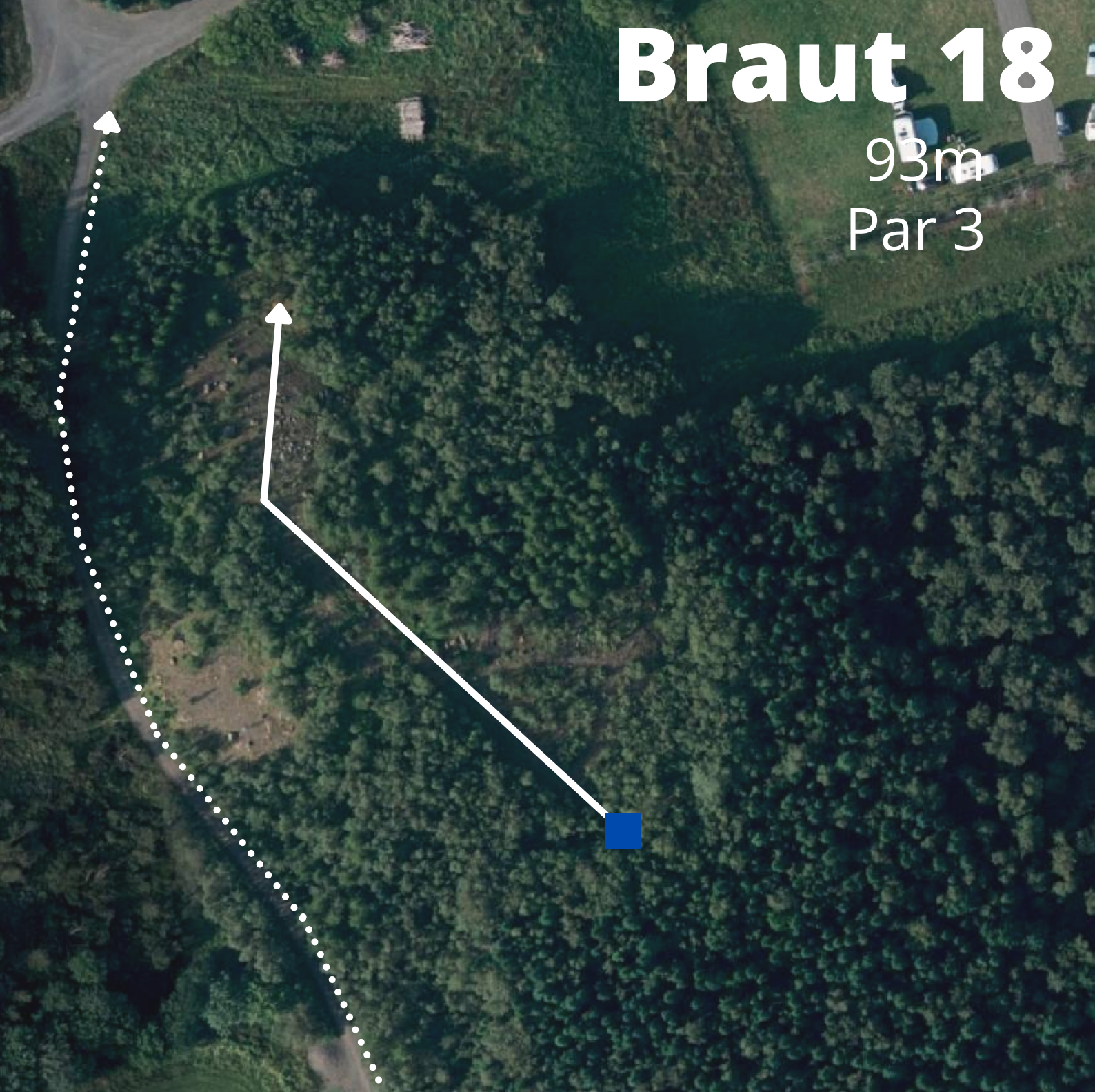


- Tjaldsvæði við enda brautar er utan vallar

Braut 18

93m

Par 3



- Vallarmörk vinstra megin við braut markast með göngustígnum. ATH! Göngustígurinn sjálfur er utan brautar.